

A12 Recursão

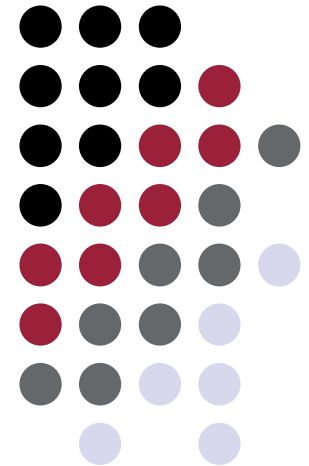


UFOP

Universidade Federal
de Ouro Preto

CSI030 – Programação de Computadores I

Prof. Dr. George H. G. Fonseca
Universidade Federal de Ouro Preto





- Muitos problemas têm a seguinte propriedade: cada instância do problema contém uma instância menor do problema
- Dizemos que esses problemas tem estrutura recursiva
- Para resolver tal problema podemos aplicar o seguinte método:
 - Se o instância for pequena, resolva-a diretamente
 - Senão, reduza-o a uma instância menor do mesmo problema

Exemplo

Cálculo de Fatorial



- Considere a seguinte solução para o cálculo de fatorial:

```
int fat(int n) {  
    int res = 1;  
    while(n > 0) {  
        res = res * n;  
        n = n - 1;  
    }  
    return res;  
}
```

- A cada iteração o valor de n se aproxima mais de 0 e ao atingir 0 a função termina e retorna o resultado



- Vários procedimentos computacionais podem ser descritos de forma recursiva, ou seja, que utiliza o mesmo procedimento para solução de subproblemas
- Por exemplo, a função fatorial pode ser descrita:

$$\text{fat}(n) = n * \text{fat}(n - 1)$$



- A partir dessa definição podemos escrever a seguinte função recursiva para calcular o fatorial

```
int fat(int n) {  
    if(n == 0)           } Caso base  
        return n;  
    else                 } Chamada  
        return n * fat(n - 1);  
}
```

As três leis da recursão



- Todo algoritmo recursivo deve obdecer a três leis:
 - Deve ter um **caso base**
 - Deve **alterar seu estado** para se aproximar do caso base
 - Deve ter uma **chamada a si mesmo**
- Para o caso da função fatorial recursiva:
 - O caso base é o fatorial de 0
 - Para se aproximar do caso base, o fatorial de n é calculado como $n * \text{fat}(n - 1)$
 - A chamada recursiva é feita diretamente usando $\text{fat}(n - 1)$

Exemplo

Série de Fibonacci



- Escreva uma função recursiva que calcule o n-ésimo valor da série de Fibonacci:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, ...

- Caso base: $\text{fib}(1) = 0$ e $\text{fib}(2) = 1$
- Método de aproximação: Fibonacci de n é calculado como a soma de fibonacci de $n - 1$ e de $n - 2$
- Chamada recursiva: $\text{fib}(n) = \text{fib}(n - 1) + \text{fib}(n - 2)$

Exemplo Série de Fibonacci



```
int fib(int n) {  
    if(n == 1)  
        return 0;  
    else if(n == 2)  
        return 1;  
    else  
        return fib(n - 1) + fib(n - 2);  
}
```

} Caso base

} Chamada
recursiva

Exemplo

Somatória de um vetor



- Escreva uma função recursiva que calcule a soma dos elementos de um vetor:
 - Caso base: $\text{soma}(\text{vet}, 1) = \text{vet}[0]$
 - Método de aproximação: A soma de um vetor de tamanho n é calculada como a soma do vetor na última posição com a soma de todos os elementos do vetor considerando seu tamanho como $n - 1$
 - Chamada recursiva: $\text{soma}(\text{vet}, n) = \text{vet}[n - 1] + \text{soma}(n - 1)$

Exemplo

Somatória de um vetor



```
int somaVet(int vet[], int n) {  
    if (n == 1) } Caso base  
        return vet[n - 1];  
    else  
        return vet[n - 1] + somaVet(n - 1); } Chamada  
}
```



- O que será impresso no programa a seguir:

```
void imprime(int v[], int i, int n) {  
    if(i==n) {  
        printf("%d, ", v[i]);  
    }  
    else {  
        imprime(v, i+1, n);  
        printf("%d, ", v[i]);  
    }  
}  
  
int main() {  
    int vet[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};  
    imprime(vet, 0, 9);  
    printf("\n");  
}
```

Exercício



- Escreva uma função recursiva que calcule o número de divisores de um número n



- Crie uma função recursiva que receba um número inteiro positivo n e calcule o somatório dos números de 1 a n .



- A multiplicação de dois números inteiros pode ser feita através de somas sucessivas. Escreva uma função recursiva

```
int multiplicaRec(int n1, int n2)
```

que calcule a multiplicação de dois inteiros através de somas.



- Anido, R., Notas de aula. UNICAMP, disponível em <http://www.ic.unicamp.br/~ranido/mc102/>, acessado em Maio de 2015.
- Mota, V. F., Notas de aula. UFMG. Disponível em <https://sites.google.com/site/virginiaferm/home/disciplinas> acessado em Maio de 2015.
- Deitel, P, Deitel, H. C How to Program. 6a Ed. Pearson, 2010.