

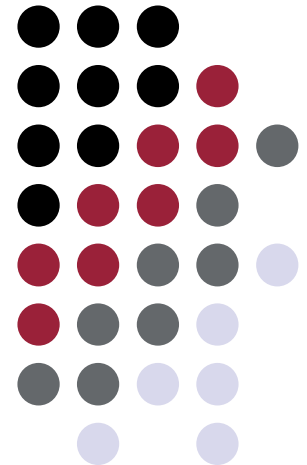
A15 Planaridade

CSI466 Teoria dos Grafos

Prof. Dr. George H. G. Fonseca
Universidade Federal de Ouro Preto

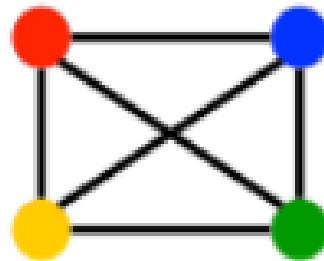


Universidade Federal
de Ouro Preto





- Um grafo G é **planar** se existe uma representação de G no plano sem cruzamento de arestas
- O grafo K_4 é planar?





- Três representações distintas para um grafo K_4 :



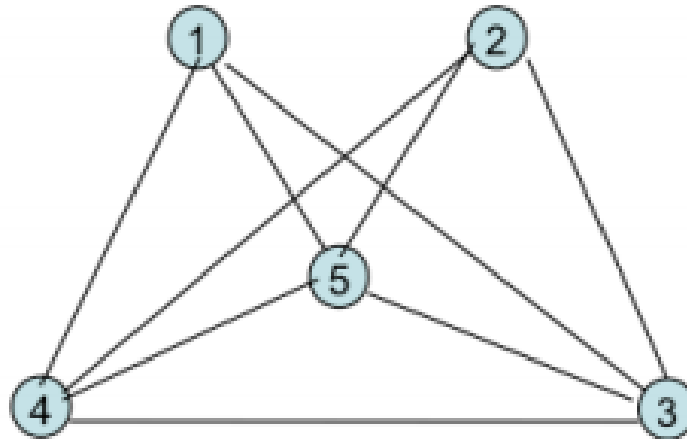
- Logo, o grafo K_4 é planar, pois admite pelo menos uma representação no plano sem que haja cruzamento de arestas (representação planar).
- Dizemos que uma representação planar de um grafo planar é um **grafo plano**

Planaridade

Exercício



- O grafo abaixo é planar?



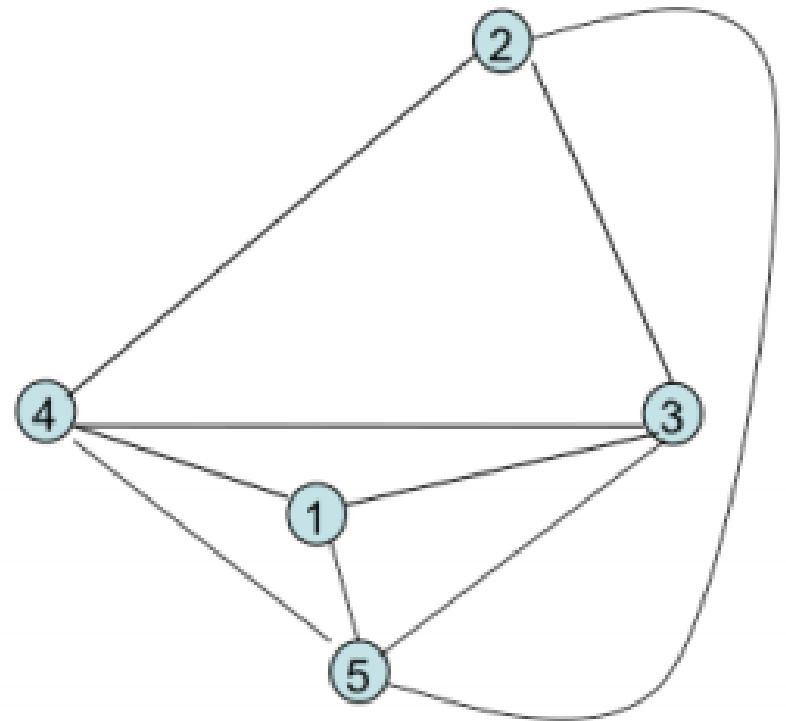
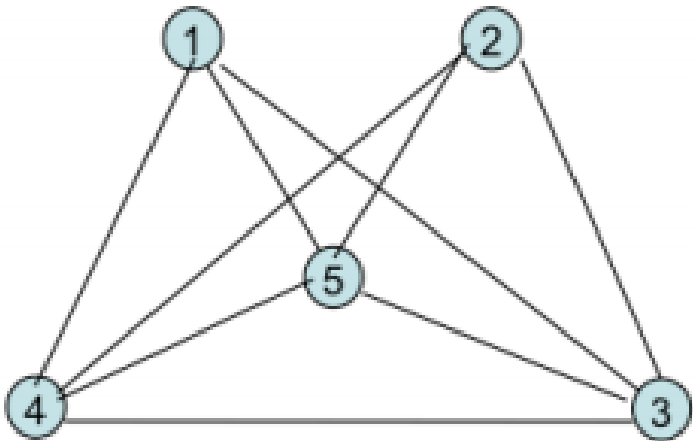
Planaridade

Exercício



- O grafo abaixo é planar?

SIM!

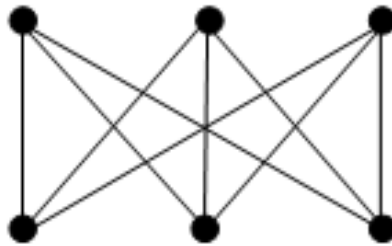


Grafos não Planares

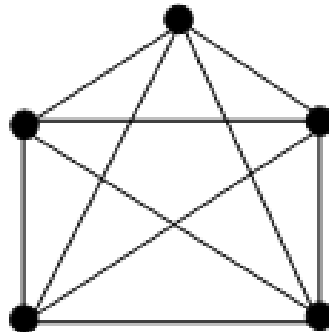


- Nem todos os grafos são planares.

- $K_{3,3}$ é não-planar



- K_5 é não planar



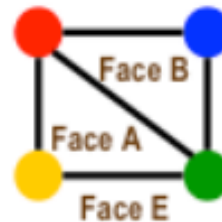
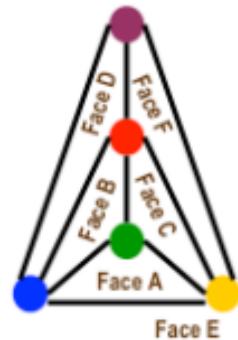


- Todo subgrafo de um grafo planar é planar
- Todo grafo que tem um subgrafo não planar é não planar.
- Todo grafo que contém o $K_{3,3}$ ou K_5 como subgrafos é não planar.

Região ou Face



- Se G é um grafo planar, então a representação planar de G divide o plano em um conjunto de regiões, conhecidas como faces
- Cada região é caracterizada pelas arestas que a contornam.

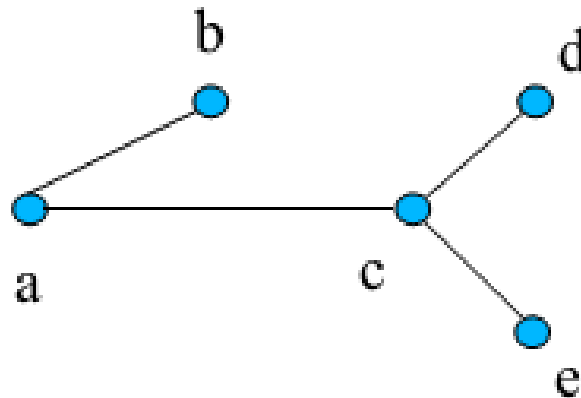


- A região que engloba o grafo é chamada face ilimitada

Região ou Face



- Se G contém um ciclo, tem-se pelo menos duas regiões: uma dentro do ciclo e outra fora dele
- No caso das árvores que não possuem ciclos, temos uma única região.
 - Toda árvore é planar



Fórmula de Euler

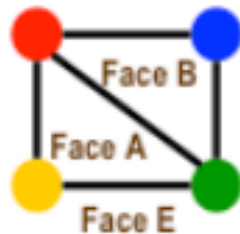


- Seja G um grafo conexo planar com V vértices e E arestas.
- O número de faces do grafo é:

$$f = |E| - |V| + 2$$



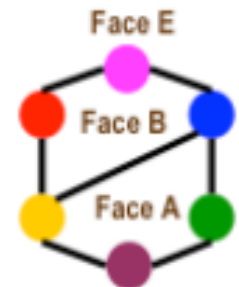
$$f = 9 - 5 + 2$$
$$f = 6$$



$$f = 5 - 4 + 2$$
$$f = 3$$



$$f = 6 - 6 + 2$$
$$f = 2$$



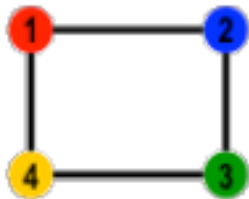
$$f = 7 - 6 + 2$$
$$f = 3$$

Limite de Arestas

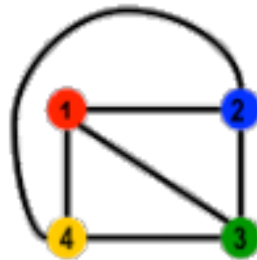


- Teorema: Se G é planar, conexo, simples, com $|V| > 2$ vértices e E arestas, então

$$|E| \leq 3|V| - 6$$



$$4 \leq 3 \times 4 - 6$$
$$4 \leq 6$$



$$6 \leq 3 \times 4 - 6$$
$$6 \leq 6$$



$$10 \leq 3 \times 5 - 6$$
$$10 \leq 9$$

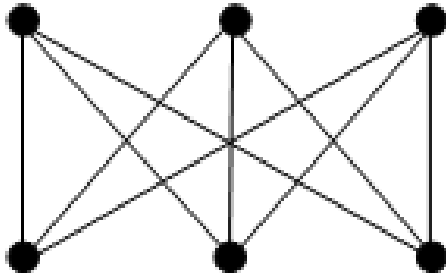
- Este teorema mostra que K_5 não é planar, uma vez que $10 > 9$.
- Generalização: K_n é planar somente se $|V| \leq 4$



- Porém há grafos não planares para os quais a relação
 $|E| \leq 3|V| - 6$

também vale:

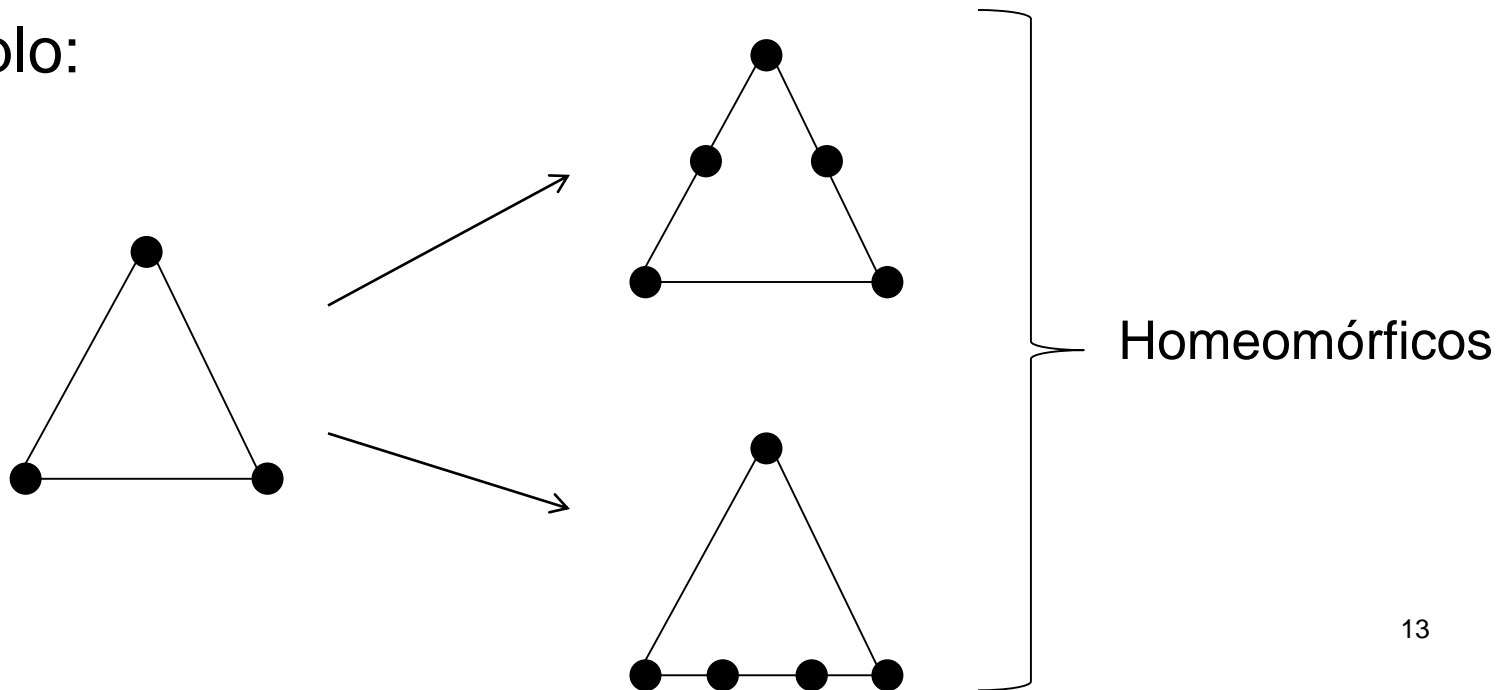
- $K_{3,3}$: $9 < (3 \times 6) - 6$ e $K_{3,3}$ não é planar





- Dois grafos são **homeomórficos** se ambos podem ser obtidos a partir do mesmo grafo através da inserção/remoção de vértices de grau 2 em suas arestas

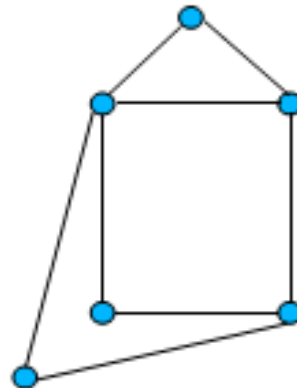
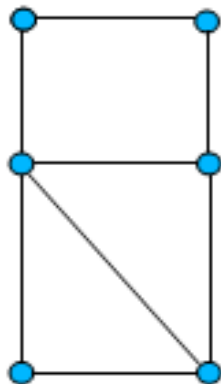
- Exemplo:



Homeomorfismo



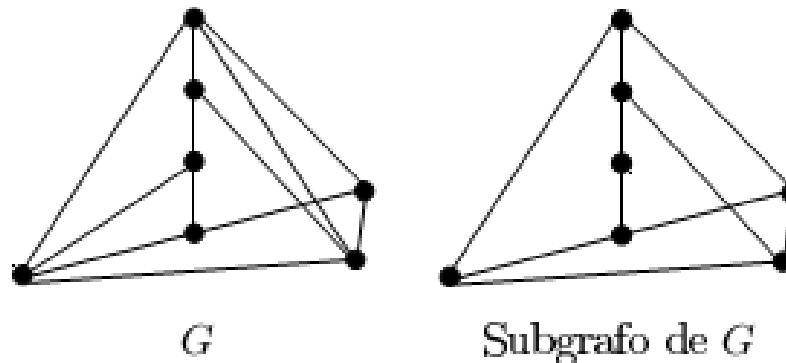
- Mais exemplos



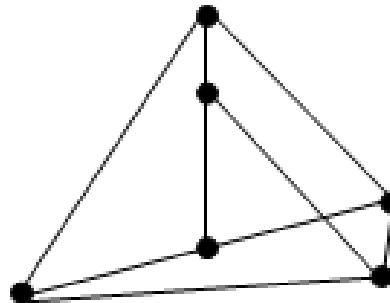
Planaridade e Homeomorfismo



- Teorema: Um grafo G é planar se, e somente se, não possuir nenhum um subgrafo que seja homeomórfico a K_5 ou $K_{3,3}$.



$K_{3,3}$

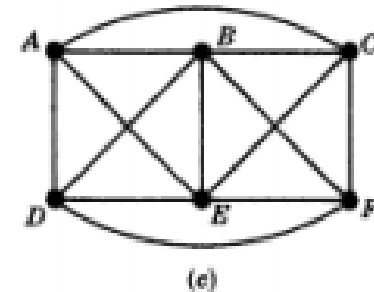
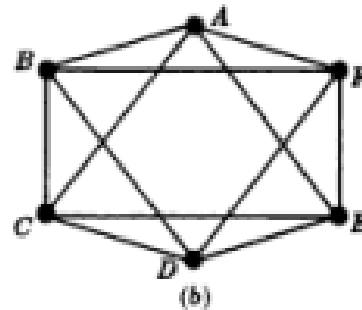
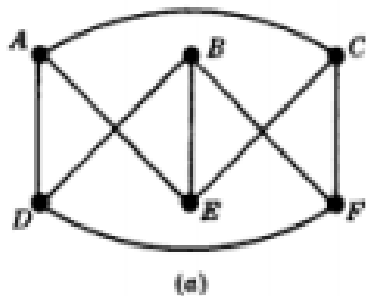


Planaridade

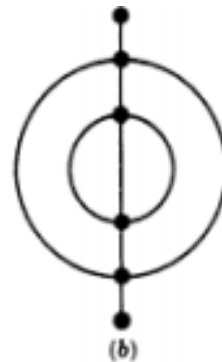
Exercícios



- Desenhe uma representação planar de cada grafo da figura abaixo, se possível

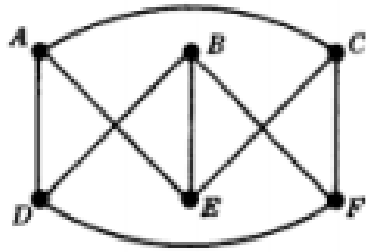


- Conte o número V de vértices, o número E de arestas de cada grafo abaixo e verifique a fórmula de Euler.

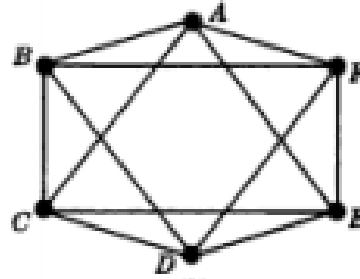


Planaridade

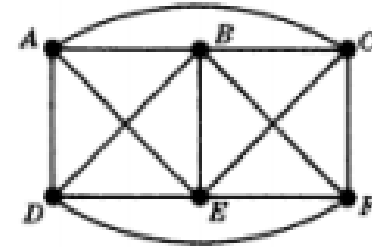
Solução dos Exercícios



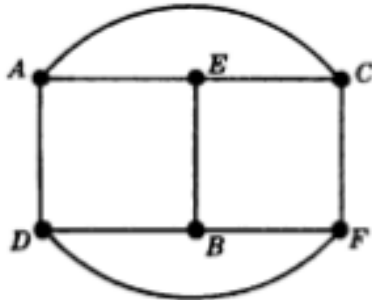
(a)



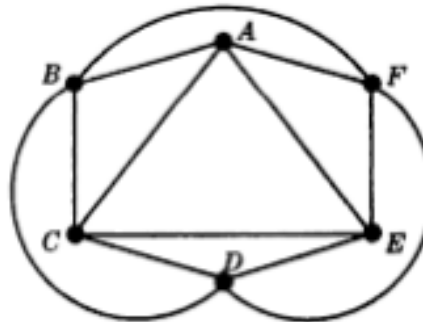
(b)



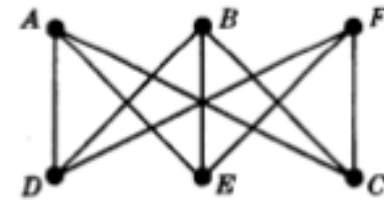
(c)



(a)



(b)

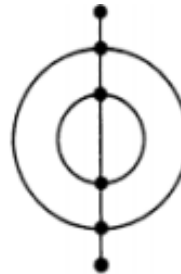


Não é planar!



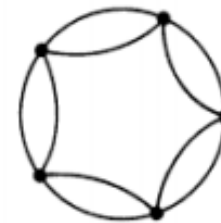
(a)

$$f = 4$$



(b)

$$f = 5$$



(c)

$$f = 7$$

$$f = |E| - |V| + 2$$



- Planaridade
 - Um grafo é planar se admite uma representação sem cruzamento de arestas
 - Faces – a representação planar divide o grafo em faces, sendo $f = |E| - |V| + 2$
- Homeomorfismo
 - Grafos são homeomórficos se podem ser obtidos do mesmo grafo a partir da inserção de novos vértices de grau 2 em suas arestas
- Um grafo G é planar se, e somente se, não possuir nenhum um subgrafo que seja homeomórfico a K_5 ou $K_{3,3}$



- Goldberg, M.; Goldberg, E. **Grafos: Conceitos, algoritmos e aplicações**. 1ª edição. Elsevier, 2012.
- Boaventura Netto, P. O. **Grafos: Teoria, Modelos, Algoritmos**. 4a edição. Edgar Blucher, 2012.

